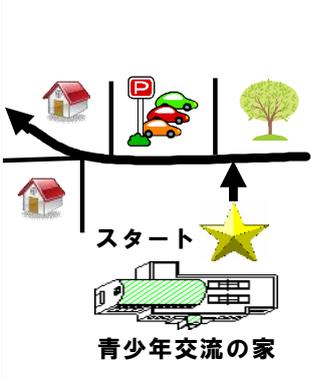
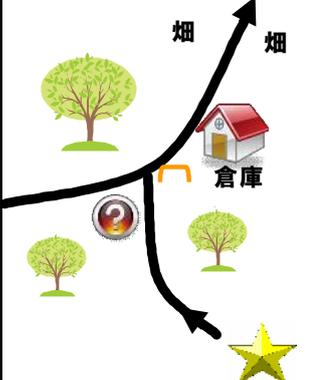
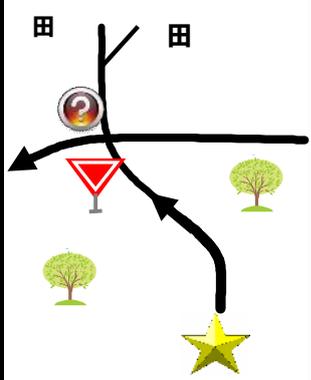
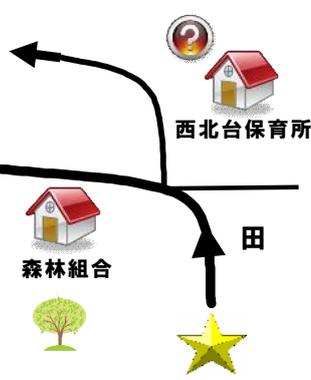
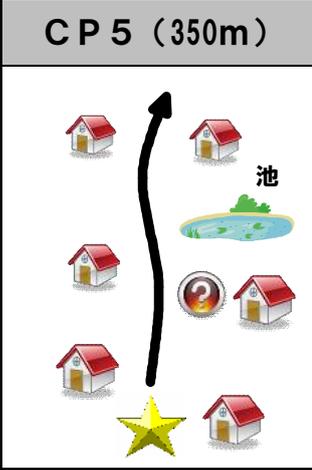
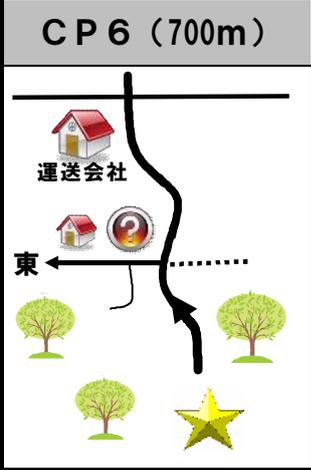
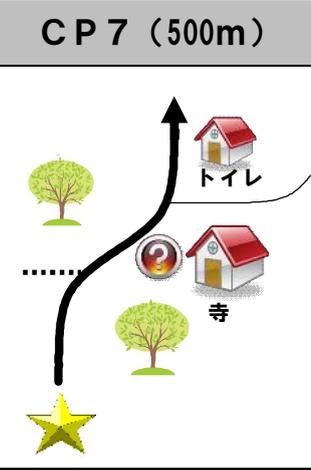
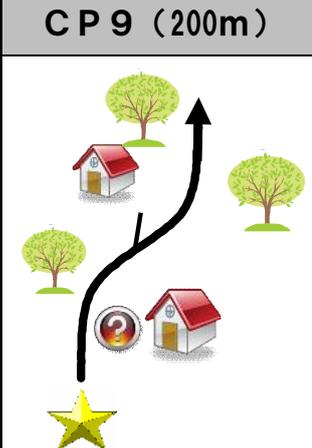
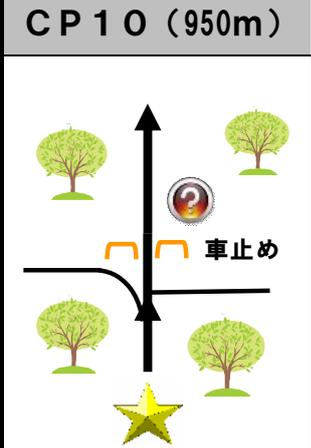
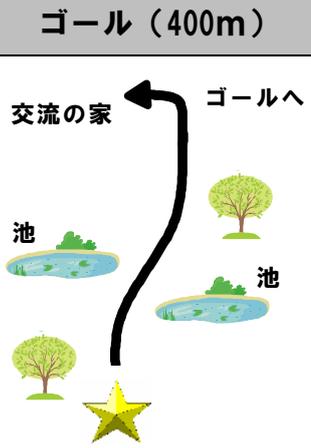


(例) ウォークラリー ○コース コマ地図

() は前のチェックポイントからのキョリ

スタート	CP 1 (250m)	CP 2 (1000m)	CP 3 (600m)
 <p>スタート 青少年交流の家</p>	 <p>畑 畑 倉庫</p>	 <p>田 田</p>	 <p>西北台保育所 森林組合 田</p>
CP 4 (300m)	CP 5 (350m)	CP 6 (700m)	CP 7 (500m)
 <p>西北台小学校 グラウンド</p>	 <p>池</p>	 <p>運送会社 東</p>	 <p>トイレ 寺</p>
CP 8 (50m)	CP 9 (200m)	CP 10 (950m)	ゴール (400m)
 <p>気多大社本殿 鳥居</p>		 <p>車止め</p>	 <p>交流の家 ゴールへ 池 池</p>

 駐車場  森・林  建物

地図の見方・ゲームの進め方

 は自分たちの位置を表します。↑ の方向に進みます。コマ地図にない交差点は、道なりに進みましょう。

 はチェックポイント(CP)です。ここで各問題に答えます。場所がよくわからない時は、うらのヒント(写真)を見ましょう。

* みんなで地図を見て、相談しながら進みましょう。うらのヒント(写真)を見ましょう。

* 交通ルールを守り、右側を一直線で歩きましょう。歩道があるところでは歩道を歩きましょう。